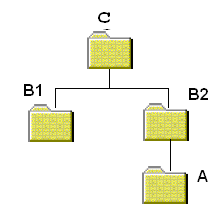
**APLICATIE4- SISTEMUL DE OPERARE WINDOWS**

1. Deschideţi directorul ***CIA*** situat pe Desktop.
2. Redenumiţi fişierul ***STATISTICA.mdb*** în ***CIA.mdb.***
3. Care este mărimea spaţiului ocupat pe disc pentru fiecare din fişiere: ***imagine1.bmp, date.dll, imagine2.png, imagine3.jpg***? Scrieţi răspunsul în fişierul ***raspuns.doc*** situat în subdirectorul ***Raspuns*** din directorul ***CIA***.
4. Creaţi directorul ***PozeTIF*** în directorul ***Raspuns***. Copiaţi fişierele cu extensia ***tif*** din directorul ***CIA*** în directorul ***PozeTIF.***
5. Mutaţi fişierul cu cea mai mare mărime din directorul ***CIA*** în subdirectorul ***PozeTIF*** şi salvaţi-l sub numele ***primul.tif***
6. Creaţi în directorul ***CIA*** structura de directoare din desenul următor***.***

****

1. Câte fişiere şi directoare se găsesc în directorul ***CIA***? Introduceţi răspunsul în fişierul ***raspuns.doc*** situat în directorul ***Raspuns***.
2. Enumeraţi extensiile fişierelor de tip audio din directorul ***CIA***. Introduceţi răspunsul în fişierul ***raspuns.doc*** situat în directorul ***Raspuns*.**
3. Vizualizaţi conţinutul directorului ***CIA*** după aranjarea pictogramelor după dimensiune. Realizaţi o captură de ecran după efectuarea operaţiei şi salvaţi imaginea obţinută în fişierul ***captura.jpg***, în directorul ***Raspuns***.
4. Realizaţi în aplicaţia Paint un desen care să conţină trei dreptunghiuri, unul colorat cu roşu, unul colorat cu albastru şi unul cu galben, toate trei având bordură neagră. Primul dreptunghi se intersectează cu al doilea, suprafaţa de intersecţie fiind un dreptunghi colorat cu verde, iar al doilea dreptunghi se intersectează cu al treilea, suprafaţa de intersecţie fiind un dreptunghi colorat tot cu verde.
5. Desenul realizat se va salva în fişierul cu numele ***desen.png*** în directorul ***Raspuns***. Imaginea conţinută de fişierul ***desen.png*** va avea dimensiunea de **250x250** pixeli.